

LAWRENCE TECHNOLOGICAL UNIVERSITY

ROBOFEST

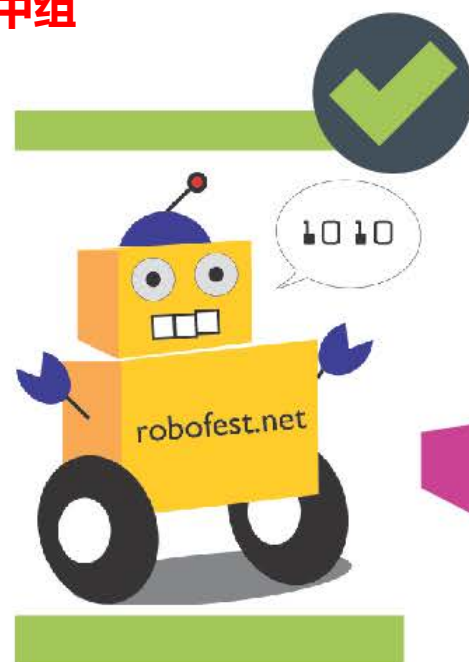
Little Robots, Big Missions

中国赛

相扑赛规则

低龄组、小学组、初中组、高中组

2017-2018 赛季



2018 ROBOFEST 中国赛相扑赛规则

比赛概述

相扑赛目的是机器人“在蓄意的情况下”，把一个 2L 的瓶子（装有 1L 的水）推下桌面，或者是最终成为留在桌面上的唯一一个机器人。瓶子将被放置在一个位置，与两个机器人的距离相同。当机器人的任何部分触碰到地面就被判定为脱离桌面，包括从机器人上脱离的零件。不管是被对手推出桌面还是自己跌落桌面，都将判为负。

机器人被宣布为比赛的胜者，如果满足下列条件之一：

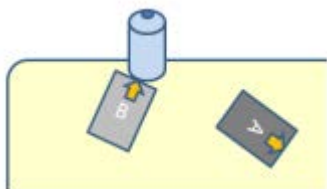
- ✚ A 机器人蓄意把水瓶推出桌面，然后保持在桌子上至少 3 秒钟。注：裁判必须数到 3，确保机器人在桌面上待足 3 秒，即使桌面上 AB 两个机器人处于角力状态，裁判数到 3，A 机器人获胜。
- ✚ A 机器人蓄意或无意的把 B 机器人推出桌面，然后保持在桌子上至少 3 秒钟。注：裁判必须数到 3，确保机器人在桌面上待足 3 秒，裁判判 A 机器人获胜。
- ✚ 在 B 机器人自己跌落桌面后，A 机器人保持在桌子上至少 3 秒钟。注：裁判必须数到 3，确保机器人在桌面上待足 3 秒，裁判判 A 机器人获胜。
- ✚ B 机器人率先把水瓶推出桌面，但在裁判数到 3 前 B 机器人自行跌落桌面或者被 A 机器人推落桌面，A 机器人从 B 机器人跌落桌面开始算起，保持在桌子上至少 3 秒钟。注：裁判必须数到 3，确保机器人在桌面上待足 3 秒，裁判判 A 机器人获胜。

相扑小学组、初中组、高中组每个机器人必须是完全自主的。没有人的控制。信号，或远程计算机控制（遥控操作）是不被允许的，一经发现遥控现象，取消比赛资格。

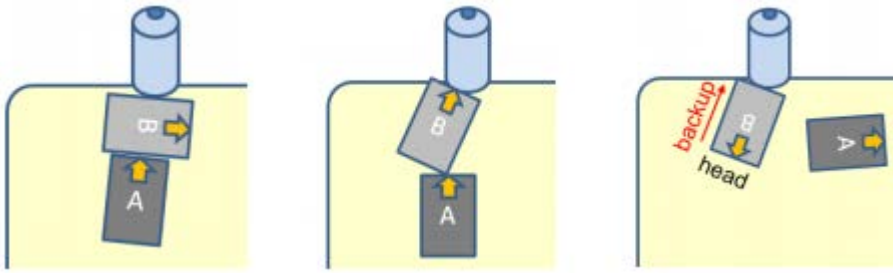
相扑低龄遥控组比赛为，机器人遥控相扑赛。

注：

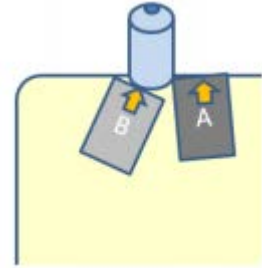
- “在蓄意的情况下”被定义为，机器人用带传感器的侧面推下瓶子，并且两者都未与对手机器人接触。如下图所示：



- “在非蓄意的情况下”被定义为，当水瓶被推下桌面时，两个机器人相互接触，或者水瓶是被不带探测物体传感器的侧面推下桌面。如下图所示：



➤ “在不确定的情况下” 被定义为，当两个机器人都接触水瓶时，水瓶被推下桌面。如下图所示：



当以下情况下发生时，两个机器人将在没有水瓶的情况下进行类似相扑摔跤的角力，直至仅一方留在桌面 3 秒钟以上：

- 水瓶“在非蓄意的情况下”被推下桌面。
- 水瓶“在不确定的情况下”被推下桌面。

2018 ROBOFEST 中国赛由灯控方式开启比赛（灯为射灯，灯的位置低于赛台，需要在机器人结构上做好传感器结构，接受开关灯的变化，灯开 3 秒后关闭），如图 1 水瓶的位置将在赛台中线上，由裁判现场规定位置。调试结束所有队伍提交机器人至隔离区，等待裁判叫到队伍参加比赛。

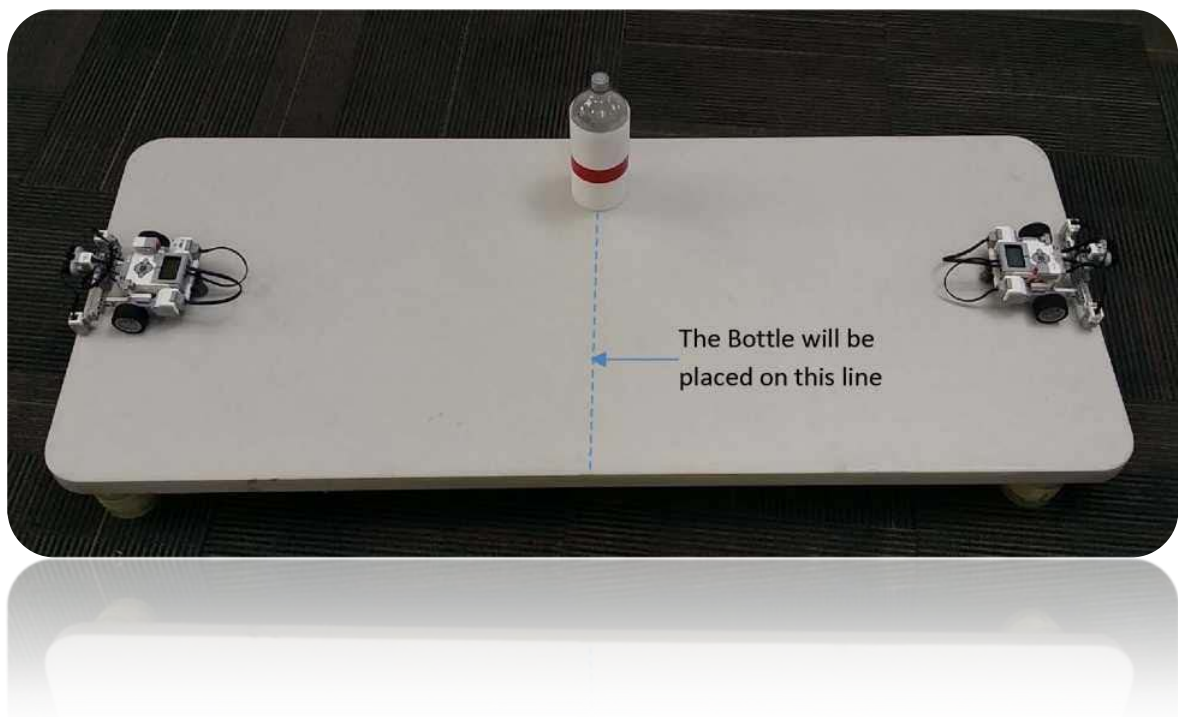


图 1——场地示例（低龄遥控组、小学组、初中组）

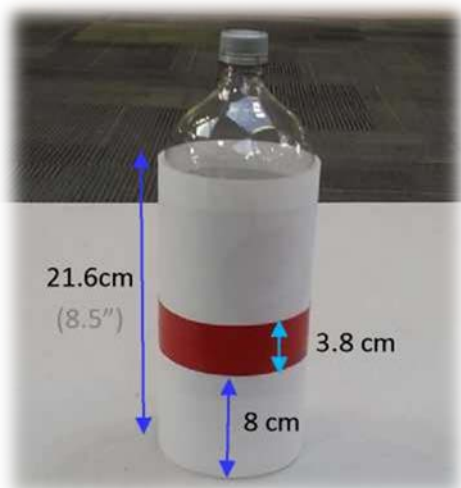


图 2——水瓶的尺寸

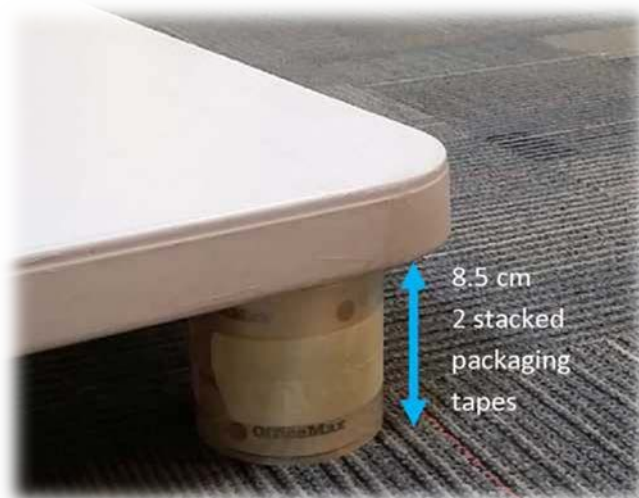


图 3——桌角高度

相扑赛水瓶将以图 2 所示瓶外装饰，队员可以按此设计机器人结构。赛台桌角高度请参考图 3，赛台底部距离地面 8.5 厘米。

组别

低龄遥控组 (<=3 年级, 包含学龄前)、小学组、初中组将使用一个桌子作为比赛场地, 如图 1 所示。高中组将使用两个桌子与一个未知的配置, 并有不同的机器人的要求。参见图 4 和下文第 4 节。

队伍人数

低龄组、小学组、初中组均为最多 3 人。高中组为最多 2 人。

项目分组

相扑-遥控组: 任意器材均可参加 (**ROBOFEST 世界机器人锦标赛中无此组别**)。

相扑-乐高组: 小学组、初中组设有专门乐高器材组别比赛。(除橡皮筋外, 不可以使用任何非乐高设备)

相扑-标准组: 小学组、初中组设有非乐高不限制器材项目 (**ROBOFEST 世界机器人锦标赛中无此组别**)。

相扑-高中组: 任意器材均可参加。

机器人要求

参赛队必须在比赛日之前搭建好机器人, 并现场贴好队伍 ID 在机器人正面。并且带上笔记本电脑在比赛现场调试程序。

遥控组说明

遥控组启动方式为听取裁判哨声启动, 胜负规则除可以遥控外, 其他与自动组相同。

	低龄组 (≤3 年 级)	小学组	初中组	高中组
最大质量	1KG			
比赛方式	遥控	自动		
组件	任意	乐高或任意	乐高或任意	任意
最大长宽高	可以装进 25*25*25CM 的盒子 ,并在比赛中不能扩大尺寸			可以装进 25*25*25CM 的盒子 ,比赛开始后允许扩展尺寸 ,最大不能超过 35*35*35CM
控制器数量	1 个			任意
通常传感器类型	乐高组别项目不可以使用乐高器材外任何设备 ,仅可以使用非乐高橡皮筋捆绑线材 ;标准组相扑赛可以使用任何机器人设备参赛。			任意 ,只要不存在潜在危险
视觉传感器系统	不允许			允许
传感器数量	任意			
驱动类型	任意			
驱动马达数量	小于等于 3			
轮子或者腿	任意			
编程语言	任意			

场地属性

比赛用桌是大小为 80cm x 180cm 的赛台。四个角是圆角。厚度为 1.2-2.5CM。表面是浅色的。桌子会被安置在深色的地面。桌面会如同图 3 所示一样被垫高。

2L 的水瓶被一张白色的纸覆盖着 , 上门有一条红色的横杠如图 2 所示。

高中组的比赛场地由 2 个桌子组成。一个可能的设置的例子如图 4 所示。图 5a 和 5b 显示了桌子的连接处。胶带的确切颜色是未知的 , 直到比赛日。

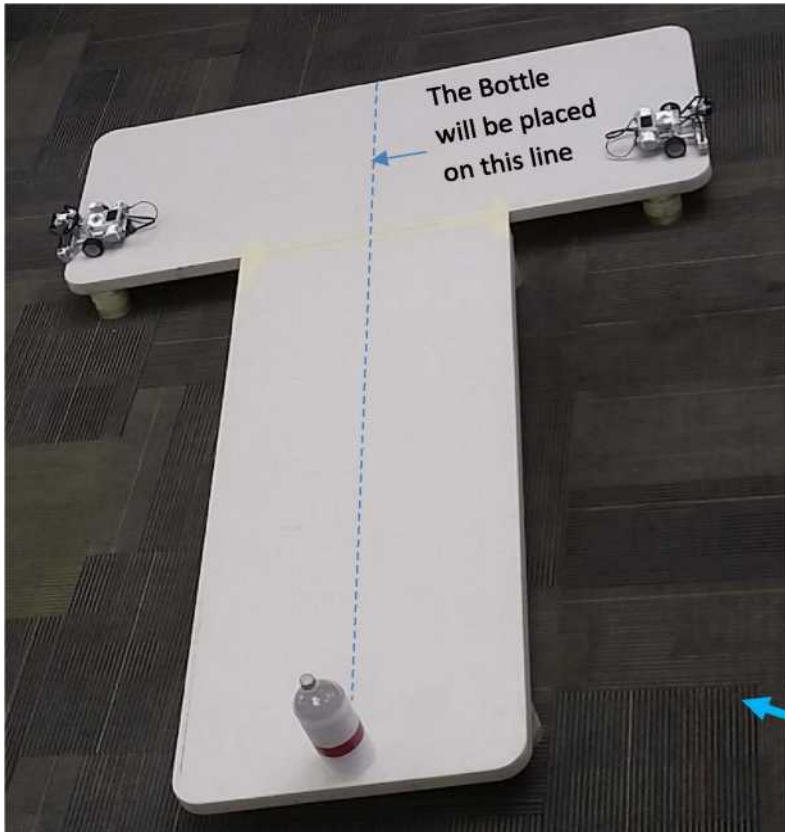


图 4——高中组场地示例

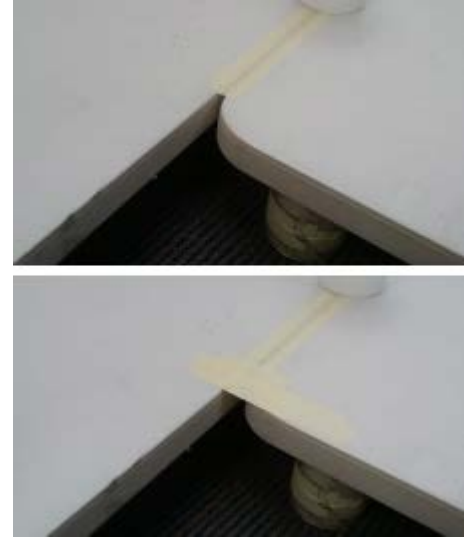


图 5a, 5b——桌子连接处

比赛流程

- ✚ 赛前将根据报名队伍数量系统自动分组。
- ✚ 比赛开始将公布机器人启动方式。各参赛队将有 30-60 分钟的调试时间。在这个时候成人的帮助是不允许。
- ✚ 调试结束后，所有的机器人将被隔离。在机器人的大小和重量，以及任何非法材料将被检查。
- ✚ 每两支队伍对抗比赛为一场，每场分为 3 局组成，如果一支队伍获得 2 局比赛胜利，本场比赛结束。每场比赛允许出现平局。
- ✚ 在每场比赛开始时，裁判将宣布 (a) 机器人的位置 (例如，见图 1 和 4)，机器人启动方向不限制。
- ✚ 机器人启动方式为灯控启动，每个队伍必须提前做好准备。比赛开始，参赛者/裁判必须移动到离场地至少 1 米的地方，不能靠近，直到裁判宣布比赛结束。
- ✚ 瓶子将被放在一个未知的位置，位置在赛台的中轴线上。瓶子的位置可能每次不同。(参见图 1 和图 4 所示的蓝色虚线)。
- ✚ **如果机器人违反了启动要求，机器人会自动输掉比赛。**
- ✚ 如果瓶子被偶然非蓄意推离桌面，比赛继续进行，直到仅剩余一支机器人留在桌面超过 3 秒钟。(见第 1 节)

✚ 一场比赛最多 2 分钟，出现以下情况将进入"决胜情况":

- 两个机器人同时跌落桌面，平局。
- 一方机器人跌落桌面后，另一方在桌面维持时间少于 3 秒，或者不清楚谁先跌落，平局。
- 双方在 30 秒内没有任何动作，平局。
- 双方在 30 秒内机器人没有接触到对方和瓶子，平局。
- 机器人绝望地纠缠或僵持不下，平局。
- 两个机器人无法启动，平局。
- 2 分钟后没有优胜者，平局。

✚ 小组赛积分按照胜得 3 分，平得 1 分，负得 0 分积分，小组前两名晋级淘汰赛。

在规则没有明确的情况下，裁判将使用他/她的自由裁量权。裁判的裁决是终极的。

FAQ

✚ 当比赛开始时，一个机器人可以在多个程序中选择吗？可以，然而，选择必须迅速完成。在比赛期间没有调试时间。