

综述

Robofest, 旨在通过机器人促进和支持 STEAM (科学, 技术, 工程, 艺术和数学) 教育和计算机科学教育。

Robofest 是一个开放的大赛, 原则上允许参赛队伍使用任何类型的机器人平台, 以及任何编程语言。

表格 1——Robofest China 2020 比赛项目及组别说明

比赛项目	参赛组别	人数/队	参赛组别年龄	参赛器材
常规赛-高尔保龄球球赛	初级组、高级组	≤3		不限
常规赛-高尔夫球赛	初级组、高级组	≤3	低龄组: 2010 年 9 月 1 日后出生队员。	不限
常规赛-网球收集赛	初级组、高级组	≤3		不限
常规赛-进制推块赛	初级组、高级组	≤3		不限
常规赛-保龄球赛	低龄遥控组	≤3	初级组: 2007 年 9 月 1 日后出生队员。	不限
相扑赛	低龄遥控组	≤3		不限
	乐高相扑-初级组			乐高
	标准相扑-初级组			不限
	乐高相扑-高级组		高级组: 2001 年 9 月 1 日后出生队员。	乐高
	标准相扑-高级组			不限
未知赛	初级组、高级组	≤3		乐高
创意赛	初级组、高级组	≤3		不限
智能医疗创意赛	高级组	≤3		不限
机器人艺术竞演赛	初级组	≤3		不限
机器人循迹游行赛	初级组、高级组	≤3		不限

参赛队伍总规则

参赛队伍形式

任何组织, 如学校, 家庭, 培训学校, 俱乐部等, 都可以组队参赛。根据参赛队员出生日期划分参赛组别。

一个参赛队员可以加入多个类别的多个参赛队伍, 不能加入一个类别的多个参赛队伍。

常识性规则

参加比赛机器人的搭建, 编程必须由学生单独完成。不得有任何队伍以外的人在准备期间或

比赛期间直接参与机器人的搭建，编程。任何直接参与是违反规则的，违规的队伍将取消获奖资格。

只有参赛队员能进入比赛区域，任何非参赛人员不被允许。如果一支队伍的教练必须进入比赛区，必须得到裁判的许可。禁止与参赛队员之间使用无线通信。

每个参赛项目结束，参赛队员对于成绩确认无误，签字确认成绩；如对比赛有疑问，请自行至组委会投诉处做比赛投诉，组委会投诉处只接受队员投诉。

比赛期间队伍须知

✚ 所有参赛队必须遵守比赛的签到时间

✚ 比赛携带物品

- 机器人，零配件和备用电池（或充电电池）
- 笔记本电脑，用于队伍将要解决的未知因素，或调整照明条件。不建议团队共享计算机。
- 创意赛参赛队：展板，介绍创意赛项目所有必要的材料
- 电源板和电源线

✚ 通则

- 比赛区域内不允许饮食或饮料。
- 比赛区域内不允许使用闪光灯。
- 不要发出可能影响参赛队伍的不必要的噪音。
- 尊重所有参赛队。

参赛设备

✚ 参赛队伍严格按照各个比赛项目规定尺寸大小设计机器人；

✚ 根据各个项目器材要求对应参赛；

✚ 乐高项目不允许使用任何第三方传感器及控制器或者结构件，参赛需要的道具可以使用，如橡皮筋。

比赛时受伤和事故

✚ 请求停止比赛

当一位选手受伤，或者他的机器人出现事故，导致比赛不可继续时，他可以申请停止比赛。不能继续比赛

当一场比赛因为选手的受伤或者机器事故不能继续时，导致此次受伤或事故的选手输掉比赛。当不清楚是哪一只队伍导致的时候，不能继续比赛的选手，或者申请停止比赛的选手，会被宣布为失败方。

✚ 解决受伤或事故所需时间

裁判和委员会委员将决定是否继续一场因为受伤或事故而暂停的比赛。这个决定过程不应该超过 5 分钟。

提出异议

- ✦ 对于裁判的决定不允许宣称异议,如有任何对于这些规则执行的疑惑,请在比赛结束前,由每支队伍队长,向现场主裁判提出申诉。
- ✦ 如果比赛结果没有疑义,签字完成比赛。

规则的灵活性

只要这些规则的概念和基础是被遵守的,这些规则应当足够灵活来适应选手的人数改变以及比赛的内容。当地的比赛组织者可以对这些规则修改或废除,只要它们在比赛之前公示,并且在正常比赛时被保持。

责任

- ✦ 参赛队伍总是对他们的机器人的安全性和他们队员或机器导致的事故负责。
- ✦ ROBOFEST 组委会组织和组织成员不会被任何参赛队伍或他们的器械导致的事故指控负责。