

LAWRENCE TECHNOLOGICAL UNIVERSITY

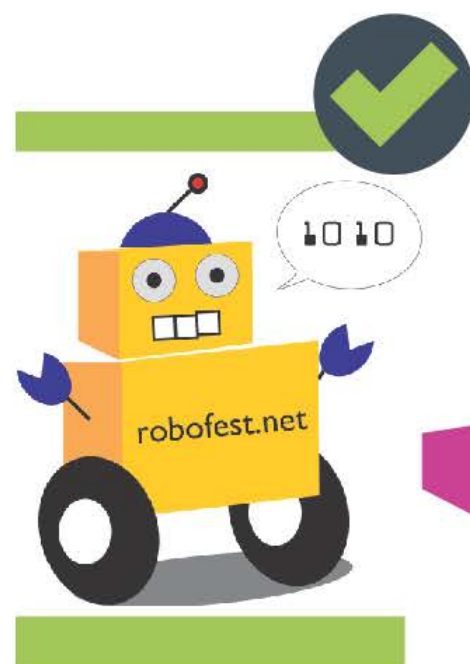
# ROBOFEST

Little Robots, Big Missions

中国锦标赛

## 创意赛规则

2016





## 创意赛介绍

固定规则的竞赛可能禁锢学生的创新，由此 Robofest 提供了创意赛这个舞台，给学生预留了充足的空间，让他们展示想象力，革新力，创造力。机器人创意赛是 Robofest 国际机器人大赛重要参赛项目之一，每年的国际赛中有几十件各地选拔出的作品参加最终的比赛。

## 比赛组别及团队组成

### 比赛组别

低龄组：3 年级以下

小学组：3-6 年级

初中组：7-9 年级

高中组：10-12 年级

### 比赛团队组成

创意赛团队组成为 3-5 名队员。

## 机器人规格

机器人器材、大小、重量都不受限制。

## 比赛流程

比赛当天，每一支创意赛队伍会安排一张桌子用于展示机器人，队伍也可以选择在地面上展示。在机器人表演展示之后，参赛队有 4 分钟时间向公众去阐述他们整个机器人项目。裁判会在任意时间巡视各个参赛队，询问一些附加问题，并且在最终裁判之前检查项目代码。“便衣裁判”也会隐藏身份，在比赛期间进行巡视，咨询提问，以及观察观众反馈。

## 比赛指导

每一支参赛队在创作中有完全的自由，例如创造机器宠物，机器人艺术家，机器人舞者，或者应用于科技实验的机器人，有实际用途的机器人等等。每支参赛队最多包括 5 名队员。机器人没有尺寸限制，对于物料，零件使用的唯一要求是安全合规。连线的远程控制是不被允许的，然而，通过无线操纵是允许的。竞赛过程中，机器人之间，人与机器人之间的互动表演是被热烈鼓励的。

参赛队必须备齐所有必要的比赛材料。例如，表演过程需要背景音乐，参赛队需要自带音乐文件。比赛场地的设备也有可能不能播放参赛队准备的文件，因此提前沟通是很必要的或者自带播放器材。参赛队也有必要携带海报展板，有助于阐述项目。数字版的项目文件提交给裁判可以加分，但不是必须的。

我们高度建议创意赛参赛队建设一个自我展示的网站，或者发布一段视频到视频分享网站。裁判可以预先了解到参赛队的表演项目，并有可能获得更好的印象分。但同时也需要防止竞赛对手的提前预知。

匹配参赛队成员年龄的，关于数学和科技理论的应用，是裁判关注的重点。即使使用超龄的技巧，可能并不会带来分数优势。

在全国赛中，有一个特殊的奖项，“观众评选大奖”，由观众投票产生，一人一票。



## Robofest 创意赛计分表

队名:

队伍 ID:

组别 (划圈): 初级赛 高级赛

裁判姓名:

计分细则: (\*) 评判评分

5: 非常赞 - 优秀的, 先进的, 示范性, 或令人惊叹

4: 赞 - 好的, 可完成的或精通的

3: 中规中矩 - 平均的, 中级的, 还是可以接受的

2: 待提高 - 尝试性的, 但任需要继续探索的

1: 不赞 - 未完成的, 需要很多帮助的

评判总项	评判细项	权重	计分
1.数学和科技学习	该项目应用了数学和科学概念		
	对项目所应用的数学和科学概念, 参赛队员有完备和严谨的知识体系		
2.项目的想法和原创性	项目想法让人眼前一亮		
	项目本身是独特的或者有创造性和原创成分。如果项目曾参加以前的比赛, 需要有显著不同的新功能		
3.项目演示 (机器人)	机器人演示没有任何问题, 并且令人印象深刻		
4.项目演示 (团队)	项目介绍很清楚, 精心组织, 传达很有效。对观众态度很有礼貌。当机器人没有达到预期效果, 参赛队员表现专业		
	队伍的海报, 宣传册信息是明确的, 精心设计的, 并能够使机器人新手可以理解		
	团队提供的网络信息, 如团队网站或视频		
5.团队工作	团队成员的角色有明确介绍。分工平衡合理。团队成员间的信息分享畅通。团队合作显而易见, 并赋有合作精神。队伍成员尊重其他队伍, 是良好公民		
6.机器人设计	检查和测试机器人后, 该机器人的机械设计是创意, 人性化, 且坚固		
	对新的, 独特的, 创新的技术/工具/配件/材料进行了介绍和使用		
7.项目规模	该项目是复杂的 (不是简单), 具有一定规模		
8.实用性	该项目展示了队员实用与有效的解决问题的能力, 这种能力能激发队友实现一个有用的机器人项目。学生有创业的想法和心态为好		
9.编程	队员会被问到编程代码的一部分, 队员完全理解代码, 并对于该代码有良好的组织和评述		
10.独立性	该项目主要是由学生完成的, 而不是由成人教练, 父母或导师完成的		