

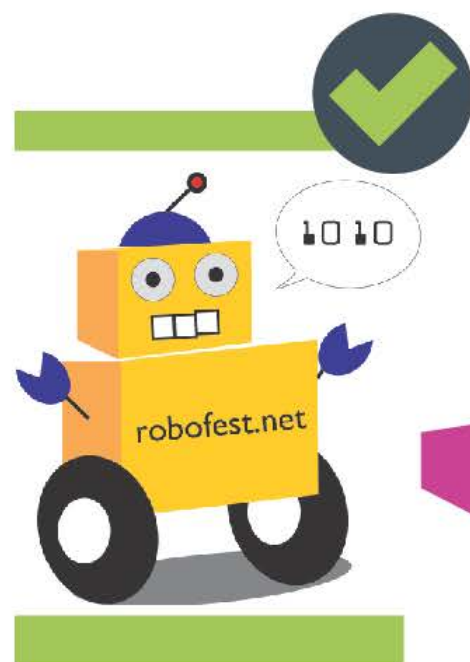
LAWRENCE TECHNOLOGICAL UNIVERSITY ROBOFEST

Little Robots, Big Missions

中国锦标赛

GRAF 艺术竞演规则

2017



Global Robotics Art Festival（GRAF）艺术竞演

GRAF 项目介绍

GRAF 艺术竞演是 Robofest 以 STEAM（科学，技术，工程，艺术和数学）创客教育研究为指导思想，制定的艺术创意工程赛项，使用智能硬件从机器人视觉和表演艺术类的研究入手，制作创意作品。作品必须由参与者编程控制，并且必须使用传感器。

GRAF 计分表

队伍名称:

队伍 ID:

组别：小学组 初中组 高中组

裁判名:

作品描述:

计分细则：(*)

- 5：非常赞 - 优秀的，先进的，示范性，或令人惊叹
- 4：赞 - 好的，可完成的或精通的
- 3：中规中矩 - 平均的，中级的，还是可以接受的
- 2：待提高 - 尝试性的，但任需要继续探索的
- 1：不赞 - 未完成的，需要很多帮助

裁判项	描述	权重	计分（1`5）
1. 艺术观念和项目创意	学生将相关的艺术概念和独特的艺术元素应用到机器人项目中。	25%	
2. 交互	机器人与其他机器人，人类，环境的相互作用。	8%	
3. 项目演示性能（机器人）	机器人演示没有问题，艺术印象深刻。	10%	
4. 项目介绍（队员）	项目演示清晰，组织良好，并有效地传达。该团队使用海报，小册子，博客网站或在线视频，以促进他们的项目。	12%	
5. STEAM 学习	该项目应用了年龄适当的数学和科学的概念，学生可以很容易有效地解释。	10%	
6. 团队协作	具体成员的角色进行了明确的介绍。工作分工很好。团队合作和团队合作精神是显而易见的。	7%	

7. 机器人设计	机器人的机械设计是创造性的，用户友好的，坚固的。（如果大多数机器人零件是购买的成品，计 1 分）。	7%	
	该项目是复杂的多个功能组件。	3%	
8. 编程	该程序代码有很好的组织，学生能够清晰，自信地解释该算法的每一部分。	8%	
9. 团队独立性	该项目的主要设计，开发和编程是学生完成的，而不是由成人教练，家长或导师完成的。	10%	