

常规赛-网球收集赛规则

初级组、高级组

V2019.10.10

赛项概述

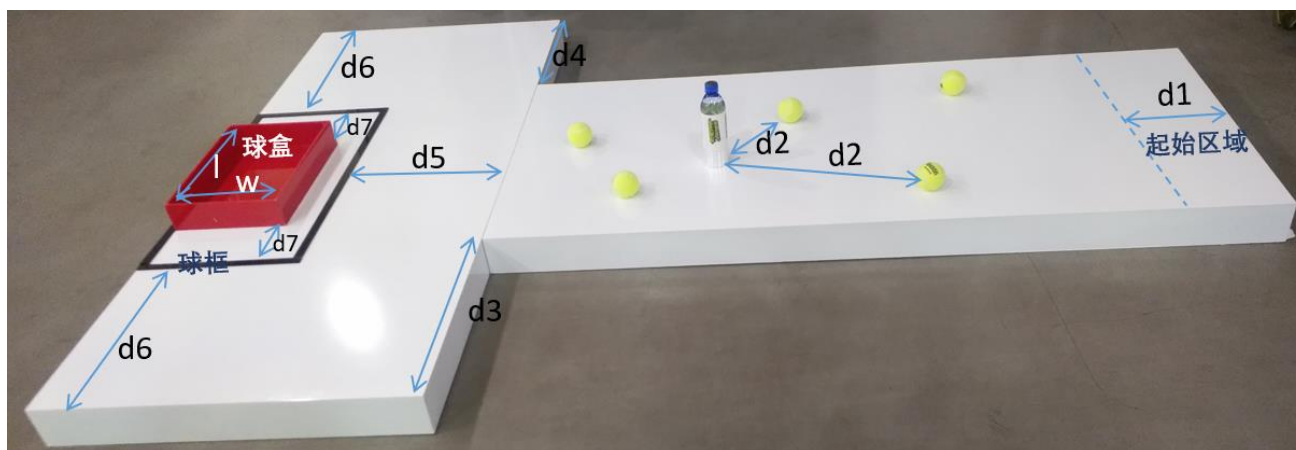


图 1.网球收集赛场地示意图

此任务为开发一款自动机器人，收集网球场桌的网球并放入球盒。得分按**机器人球盒、球栅栏内部，机器人携带的网球或网球场外部球**的数量计算。如果垃圾瓶被**完全推下**桌面（**包括网球场桌和球盒桌**），则获得附加分。所有任务必须在 **2 分钟**内完全**自主**完成，不得求助任何外部的帮助。比赛完成后，**机器人如何停止**，将在比赛日赛前公布。任何机器人装备都有可能被使用。

学习目标:逻辑学及比例逻辑、目标检测、物体收集、传感器类型、定位和导航。

如何开始比赛

机器人开始区域的起始位置和方位将在比赛开始前公布。

如何终止比赛

机器人完成任务后，如何终止竞赛，将在比赛开始前公布。例如初级组样本，用于机器人完全停留在**黑色球框**处。高级组样本，机器人停留在**黑色球框**处并以**毫米方式显示某测量数据**。只有在任务被完全正确地结束时，比赛完成时间才会被记录（其他情况下时间是空白的，而不是零）。

违规、重置及重要实施细则

A. 违规

1. 违规的定义如下：

a. 队员故意或无意触碰到机器人或任何赛台区域；

- b. 如果机器人从网球桌或者球盒桌掉落，或者机器人的任何部分触碰到地板。
- 2. 一旦违规行为发生，裁判将宣布“违规”，并让队伍选择重置场地或继续比赛（详情参见以下“B 项重置”），或选择退出。
- 3. 如果队伍选择退出，裁判将终止比赛并计算本轮得分。

B. 重置

- 1. 队伍可以在任何比赛期间要求完全重置，甚至并没有违规的情况下。
- 2. 只有在比赛场地完全重置后，才可以继续进行比较。
- a. 裁判进行重置时，2 分钟倒计时继续，裁判必须尽快进行重置；
- b. 重置罚分参考积分表；
- c. 不允许部分重置。
- 3. 当本赛场被重置时，所有之前所得分数将会丢失（清除）。
- 4. 重置期间团队可以修整机器人结构或者改变机器人运行程序（计时不会停止，不允许编程，只能重新启动程序）。

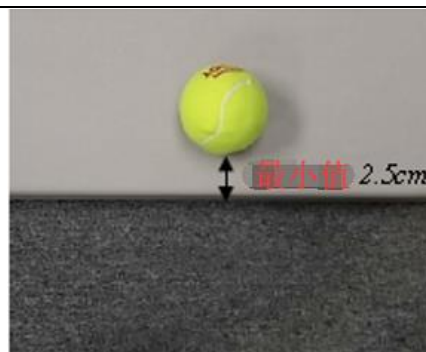
C. 除了机器人未知的开始任务和结束任务外，机器人可以尝试任何顺序和方式完成任务。

D. 未知任务数据列于表 2-场地规格将在赛前公布，公布之后将给各队伍 30-60 分钟调试时间，用于调整机器人或更改程序。在此期间，除选手、工作人员或志愿者，所有其余人员必须撤离赛场。

比赛场地说明

赛台说明	单个赛台规格为 80cmX180cm。赛台颜色为浅色，例如白色、灰色或杏色。不过，精确尺寸、颜色、亮度在比赛当日公开。
赛台地面说明	赛台地面的颜色将明显区分于赛台颜色，且赛台高 10cm。
网球	使用 5-10 个球。标准尺寸；颜色是未知的。位置和网球数量在开始时公布。球与桌子边缘的最短距离为 2.5cm（详见图 2）。球不得被刺破、损坏或任何方式的物理性改变。
垃圾瓶	未开封的 500ml 水瓶。高度约为 15cm-25cm。瓶子直径约为 5cm-10cm，铝箔胶带环绕粘贴于瓶子底部（详见图 3）。瓶子形状和位置将在比赛日赛前公布，最多使用 3 个瓶子。
球框	颜色为黑色，厚度约为 3-5 毫米。宽度为 2cm（详见图 4）。组装完成后，外围直径为 72X43 厘米。
球盒	颜色是未知的。材料厚度小于 1 厘米。放置不得超过球框的背面，）（详见图 5）。球盒可以被机器人触碰或移动。

表 1. 赛场组件属性、颜色以及公开时间



最小值 2.5 厘米
图 2. 球及瓶子位置



图 3. 铝箔胶带水瓶

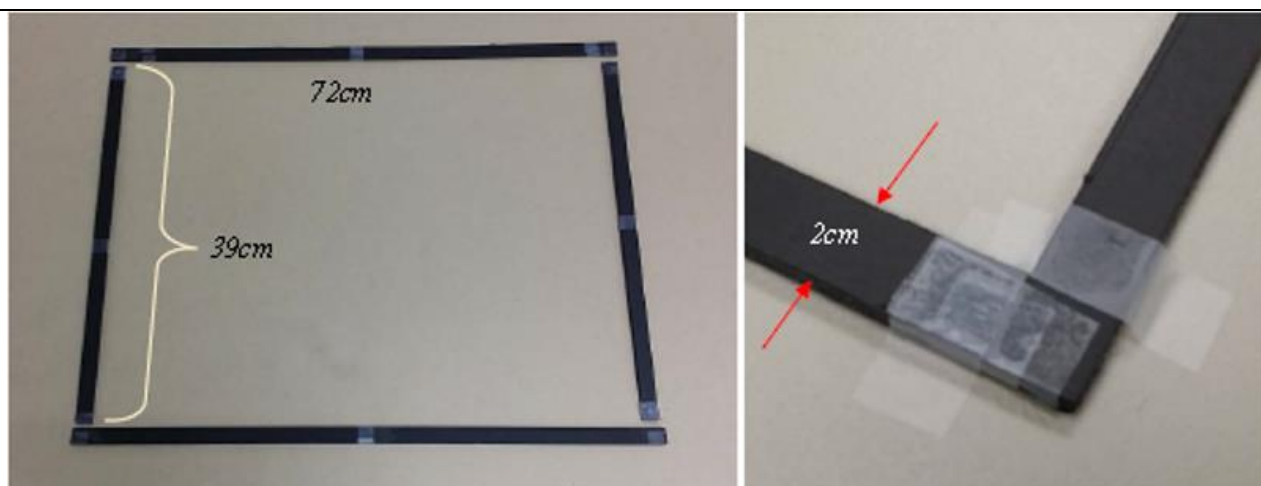


图 5. 如何制作球框

	最小值	最大值	公布时间	注释
d1	35cm	35cm	已知因素	虚线是虚构的。机器人不得伸展过虚线。
d2	10cm	130cm	瓶子/球的位置在调试开始前公布。	边缘到边缘的距离。 球和瓶子被包括在此范围。
d3, d4	0cm	(180-80) =100cm	初级组调试前公布； 高级组机器人隔离后公布	
长	25cm	50cm	领队会公布	球盒的外部尺寸。
宽	22cm	32cm		
d5	(80-43) =37cm		已知。但取决于实际的赛台尺寸。	以赛台为中心。
d6	(180-72) /2=54cm			
d7	(72-4- 长) /2		领队会公布	以球框为中心。

表 2. 赛场尺寸及公布时间

初级组与高级组区别

	初级组	高级组
比赛结束任务	较简单	较困难
高度数值（球盒的高度）	7cm	20cm
球盒尺寸（宽和长）	赛前公布	机器人扣押后公布
d3、d4	赛前公布	机器人扣押后公布
垃圾瓶数量	1 个	最多 3 个
电脑装载控制器数量	1 个	无限制

表 3 初级组与高级组区别

机器人规格

- (1) 比赛开始后，机器人可以自动展开。但是在展开之前（机器人待启动状态）必须能够放入 35cmX35cmX35cm 的盒子。展开后的最大尺寸为 50cmX50cmX50cm。机器人隔离后，将对尺寸进行检查，同时所有轮子必须碰触地面。见图 7。
- (2) 重量限制：无。
- (3) 配备大量传感器/感测器类型（除非对人类有害）。提示超声波传感器可能检测不到网球。
- (4) 配备大量或多种类型的马达或伺服电机（也可使用多路器）。
- (5) 大量原料或机器人组件可能被用于构造机器人，包括条带、胶水、瓶子和螺丝类、橡皮筋等。
- (6) 机器人需贴机器人 ID 贴，并贴于机器人前进方向面部。

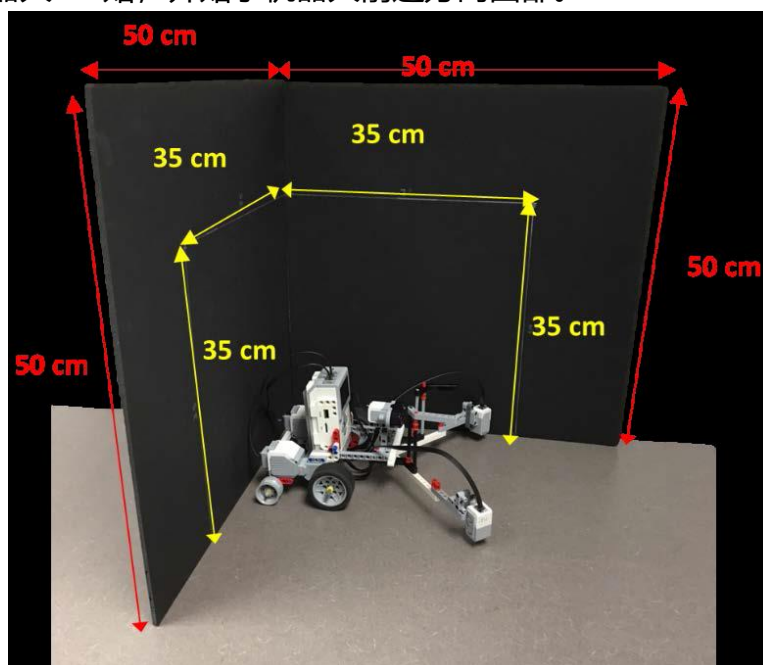


图 6 机器人规格示意

细则及两回比赛流程和胜负抉择

1. 2 轮比赛竞赛区域的球和瓶子位置是相同的。

- 未知因素被公开后，参赛队伍将有 30-60 分钟调试时间，比赛“如何开始”以及“如何结束”将被公开用于机器人的调试。
- 调试结束后，所有队伍必须将机器人送至机器人隔离区。
- 比赛开始前，裁判将对机器人进行检查（机器人展开前后的尺寸、以及表明前方方向的 ID 标签、控制器的数量等）。
- 比赛开始，裁判将重新布置，以及球和瓶子的位置。
- 比赛期间，比赛区域仅允许当场参赛选手在场。
- 启动机器人后，选手必须远离竞赛区域边缘至少 1 米。
- 比赛结束后出现最终得分。
- 队伍成员必须签字得分表确认本队得分。
- 输入分数应以百分比表示，按照标准得分显示给队伍并确认数据输入。
- 由 2 轮的**平均**得分决定各队伍排名。平局决胜为：（1）两轮比赛中哪支队伍获得的最高分更高，则该队伍获胜。（2）如果最高分也相同，则最高得分轮次，剩余时间更多者获胜。（3）若需要可再次进行比赛，由裁判决定。

队伍名称	第 1 轮得分	第 1 轮剩余时间 (s)	第 2 轮得分	第 2 轮剩余时间 (s)	平均得分	2 轮最高得分	最高得分中轮次剩余时间 (s)	排名
A 队	80	20	100	15	90	100	15	1
B 队	100	10	80	0	90	100	10	2
C 队	90	20	90	20	90	90	20	3

表 6. 平局决胜示例

特别提示

- 虽然尽一切努力作出一致和准确，所有比赛场地和零件的尺寸，Robofest 承担 ± 0.3 厘米的误差。
- 如果有的赛项是多个场地，裁判将在比赛场之间做一致性检查。
- 裁判和选手应该与竞赛场地保持至少 1 米距离。
- 最终决定权授权于裁判长。

ROBOFEST CHINA 2020 常规赛-网球收集赛得分表

分组：初级组/高级组

队伍 ID：_____

轮次： 第一轮/第二轮

赛场编号：_____

裁判项目			计数	分值	所得分数 / 所失分数
#1	网球 (总网球数, n=_) (*) 球必须触碰地板 (而非球框)。 (**) 球不得触碰桌子, 机器人必须在桌上。	在球盒内		15	最大值 n*15
		完全在球框内*		10	
		在机器人上**		8	
		在有球盒的桌上		5	
		在球盒的桌子和球桌中间		4	
		掉落赛台		3	
#2	垃圾瓶 (总垃圾瓶数, t=_)	完全从赛台推落地面。瓶子完全不得触碰桌子。		12	最大值 t*12
		瓶子放于球盒的桌子上, 或瓶子在球框上, 或在球盒内。		-2	
#3	比赛结束任务是否完成		0 1 (否) (是)	10	最大值 10
#4	机器人保持完整运行于比赛		0 1 (否) (是)	5	最大值 5
#5	重置 (重置处罚)		0 1 (否) (是)	-3	最大值 0
			总得分		
			剩余时间 (以 s 秒计算) 比赛任务完全结束时所剩时间。如果#3 内容为否, 则剩余时间为空白。		
			最高总得分为 =n*15+t*12+15		

队员签字：_____

裁判员签字：_____