

LAWRENCE TECHNOLOGICAL UNIVERSITY

ROBOFEST

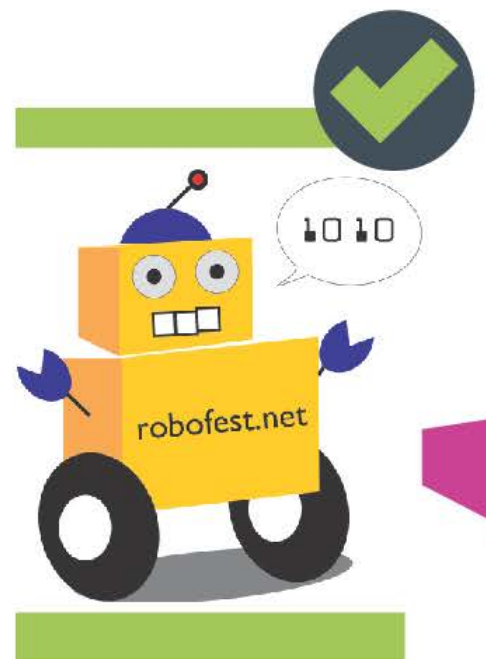
Little Robots, Big Missions

选拔赛

艺术竞演比赛规则

初级组、高级组

2018-2019 赛季



项目介绍

RoboArts 艺术竞演是 Robofest 以 STEAM (科学 , 技术 , 工程 , 艺术和数学) 创客教育研究为指导思想 , 制定的艺术创意工程赛项 , 从机器人视觉和表演艺术类的研究入手 , 制作创意作品。作品必须由参与者编程控制 , 并且必须使用传感器。

参赛作品参考 :

- ✚ 机器人舞蹈 (人形机器人、乐高机器人或者其他机器人均可)
- ✚ 机器人绘画
- ✚ 机器人音乐
- ✚ 机器人个体表演
- ✚ 机器人群体表演
- ✚ 机器人乐队
- ✚ 机器人时尚展示

比赛分为初级组和高级组。

裁判将根据队员现场答辩表现 , 以及机器人作品的创新性、娱乐性、艺术性等环节做综合评分。

ROBOFEST CHINA 2019 艺术竞演赛计分表

队伍名称:

队伍 ID:

组别：初级组 高级组

裁判名:

计分细则：(*)

5：非常赞 - 优秀的，先进的，示范性，或令人惊叹

4：赞 - 好的，可完成的或精通的

3：中规中矩 - 平均的，中级的，还是可以接受的

2：待提高 - 尝试性的，但任需要继续探索的

1：不赞 - 未完成的，需要很多帮助

裁判项	描述	权重	计分 (1`5)
1. 艺术观念和项目创意	学生将相关的艺术概念和独特的艺术元素应用到机器人项目中。	4	
2. 交互	机器人与其他机器人，人类，环境的相互作用。	2	
3. 项目演示性能(机器人)	机器人演示没有问题，艺术印象深刻。	1	
4. 项目介绍 (队员)	项目演示清晰，组织良好，并有效地传达。该团队使用海报，小册子，博客网站或在线视频，以促进他们的项目。	2	
5. STEAM 学习	该项目应用了年龄适当的数学和科学的概念，学生可以很容易有效地解释。	2	
6. 团队协作	具体成员的角色进行了明确的介绍。工作分工很好。团队合作和团队合作精神是显而易见的。	1	
7. 机器人设计	机器人的机械设计是创造性的，用户友好的，坚固的。(如果大多数机器人零件是购买的成品，计 1 分)	2	
	该项目是复杂的多个功能组件。	1	
8. 编程	该程序代码有很好的组织，学生能够清晰，自信地解释该算法的每一部分。	1	
9. 团队独立性	该项目的主要设计，开发和编程是学生完成的，而不是由成人教练，家长或导师完成的。	1	