

LAWRENCE TECHNOLOGICAL UNIVERSITY

# ROBOFEST

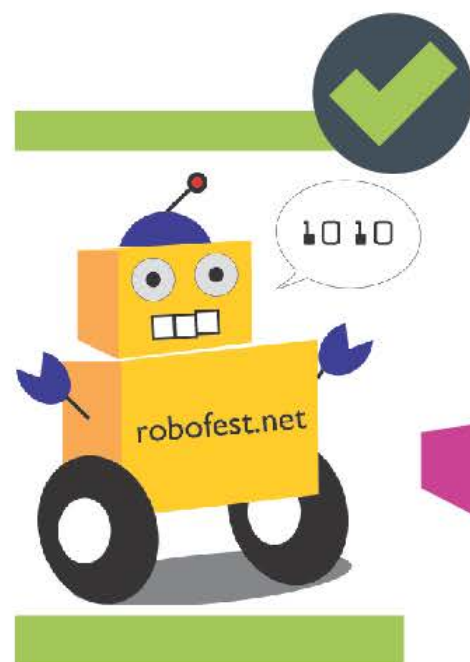
Little Robots, Big Missions

选拔赛

## 创意赛规则

初级组、高级组

2018-2019 赛季



## Robofest 创意赛竞赛规则和评分标准如下：

固定规则的竞赛可能禁锢学生的创新，由此 Robofest 提供了创意赛这个舞台，给学生预留了充足的空间，让他们展示想象力，革新力，创造力。机器人创意赛是 Robofest 重要参赛项目之一，每年的国际赛中有几十件各地选拔出的作品参加最终的比赛。

每一支参赛队在创作中有完全的自由，例如创造机器宠物、机器人艺术家、机器人舞者，或者应用于科技实验的机器人，有实际用途的机器人等等。每支参赛队最多包括 3 名队员。机器人没有尺寸限制，对于物料，零件使用的唯一要求是安全合规。连线的远程控制是不被允许的，然而，通过无线操纵是允许的。竞赛过程中，机器人之间，人与机器人之间的互动表演是被热烈鼓励的。

比赛当天，每一支创意赛队伍会安排一张桌子用于展示机器人，队伍也可以选择在地面上展示。在机器人表演展示之后，参赛队有 4 分钟时间向公众去阐述他们整个机器人项目。裁判会在任意时间巡视各个参赛队，询问一些附加问题，并且在最终裁判之前检查项目代码。“便衣裁判”也会隐藏身份，在比赛期间进行巡视，咨询提问，以及观察观众反馈。

参赛队必须备齐所有必要的比赛材料。例如，表演过程需要背景音乐，参赛队需要自带音乐文件。比赛场地的设备也有可能不能播放参赛队准备的文件，因此提前沟通是很必要的或者自带播放器材。参赛队也有必要携带海报展板，有助于阐述项目。数字版的项目文件提交给裁判可以加分，但不是必须的。

我们高度建议创意赛参赛队建设一个自我展示的网站，或者发布一段视频到视频分享网站。裁判可以预先了解到参赛队的表演项目，并有可能获得更好的印象分。但同时也需要防止竞赛对手的提前预知。

匹配参赛队成员年龄的，关于数学和科技理论的应用，是裁判关注的重点。即使使用超龄的技巧，可能并不会带来分数优势。

# ROBOFEST CHINA 2019 创意赛计分表

队伍 ID :

组别 ( 划圈 ): 初级组

高级组

计分细则 : ( \* ) 评判评分

5 : 非常赞 - 优秀的, 先进的, 示范性, 或令人惊叹

4 : 赞 - 好的, 可完成的或精通的

3 : 中规中矩 - 平均的, 中级的, 还是可以接受的

2 : 待提高 - 尝试性的, 但仍需要继续探索的

1 : 不赞 - 未完成的, 需要很多帮助的

评判总项	评判细项	权重	计分 0~5
1. 数学和科技学习	A. 该项目应用了数学和科学概念	1	
	B. 对项目所应用的数学和科学概念, 参赛队员有完备和严谨的知识体系	1	
2. 项目的想法和原创性	A. 项目想法让人眼前一亮	1	
	B. 项目本身是独特的或者有创造性和原创成分。如果项目曾参加以前的比赛, 需要有显著不同的新功能	1	
3. 项目演示 ( 机器人 )	A. 机器人演示没有任何问题, 并且令人印象深刻	2	
4. 项目演示 ( 团队 )	A. 项目介绍很清楚, 精心组织, 传达很有效。对观众态度很有礼貌。当机器人没有达到预期效果, 参赛队员表现专业	1	
	B. 队伍的海报, 宣传册信息是明确的, 精心设计的, 并能够使机器人新手可以理解	1	
	C. 团队提供的网络信息, 如团队网站或视频	1	
5. 团队工作	A. 团队成员的角色有明确介绍。分工平衡合理, 信息共享畅通。赋有合作精神。队伍成员尊重其他队伍, 是良好公民	2	
6. 机器人设计	A. 检查和测试机器人后, 该机器人的机械设计是创意, 人性化, 且坚固	1	
	B. 对新的, 独特的, 创新的技术/工具/配件/材料进行了介绍和使用	1	
7. 项目规模	A. 该项目是复杂的 ( 不是简单 ), 具有一定规模	2	
8. 实用性	A. 该项目展示了队员实用与有效的解决问题的能力, 这种能力能激发队友实现一个有用的机器人项目	2	
9. 编程	A. 队员会被问到编程代码的一部分, 队员完全理解代码, 并对于该代码有良好的组织和评述	2	
10. 独立性	A. 该项目主要是由学生完成的, 而不是由成人教练, 父母或导师完成的	1	
合计分数			

队员签字 :

裁判签字 :